

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении хакатона «AI & Business Hackathon SPb»

Наименование мероприятия: AI & Business Hackathon SPb (далее — «Хакатон»)

Организатор: сообщество AI & business SPb (далее — «Организатор»)

Участник: физическое лицо, подавшее заявку и допущенное к участию в Хакатоне (далее — «Участник»)

0. Определения

- «Команда» — группа Участников численностью от 3 до 5 человек, совместно работающая над решением Кейса.
- «Кейс» — бизнес-задача, предоставленная Партнёром для решения в рамках Хакатона.
- «Партнёр» — компания, предоставляющая Кейс и/или иные ресурсы для проведения Хакатона.
- «Результаты» — прототипы, код, модели, документация и иные объекты интеллектуальной деятельности, созданные Командой в ходе Хакатона.
- «Жюри» — комиссия, осуществляющая оценку Результатов, в состав которой входят эксперты и представители Партнёров.
- «Площадка» — место проведения Хакатона.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Хакатона и является основным документом, регламентирующим права и обязанности Организатора и Участников.

1.2. Хакатон — двухдневное офлайн-мероприятие, направленное на разработку прототипов решений на основе искусственного интеллекта для реальных бизнес-задач компаний-Партнёров.

1.3. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в формат, программу, состав Кейсов, критерии оценки и иные условия Хакатона по своему усмотрению с уведомлением Участников через официальные каналы коммуникации.

1.4. Подача заявки и участие в Хакатоне **не гарантируют**:

- допуск к участию в Хакатоне (отбор осуществляется Организатором);
- получение призов или иных поощрений;
- отбор Результатов для пилотного внедрения;
- получение предложений о трудоустройстве или сотрудничестве с Партнёрами;
- какие-либо конкретные бизнес-результаты.

2. Цели и задачи

2.1. Цели Хакатона:

- создание среды для продуктивного взаимодействия разработчиков и бизнеса;
- разработка прототипов AI-решений для реальных бизнес-кейсов;
- содействие внедрению технологий искусственного интеллекта в бизнес-процессы;
- развитие профессионального сообщества в области AI в Санкт-Петербурге.

2.2. Задачи Хакатона:

- предоставление Участникам возможности решать реальные бизнес-задачи с использованием AI;
- обеспечение прямого взаимодействия Участников с представителями Партнёров;
- отбор лучших Результатов для пилотного внедрения;
- создание условий для профессионального нетворкинга и обмена опытом.

3. Сроки и место проведения

3.1. Дата проведения: 17–18 апреля 2026 года.

3.2. Место проведения: г. Санкт-Петербург, ул. Труда, д. 8, пространство «Точка кипения».

3.3. Формат: офлайн, двухдневный хакатон.

4. Участники

4.1. К участию в Хакатоне приглашаются лица, обладающие компетенциями в области разработки программного обеспечения, искусственного интеллекта, аналитики, дизайна, управления продуктом или в смежных областях.

4.2. Участие осуществляется в составе Команд. Допускается подача индивидуальных заявок; в этом случае Организатор оказывает содействие в формировании Команд с учётом компетенций.

4.3. Участник обязан присутствовать на Площадке в течение всего срока проведения Хакатона и иметь при себе документ, удостоверяющий личность.

4.4. Организатор оставляет за собой право отказать в допуске к участию без объяснения причин.

5. Порядок регистрации и отбора

5.1. Регистрация осуществляется через электронную форму, размещённую на сайте Организатора.

5.2. Срок приёма заявок: до 31 марта 2026 года включительно.

5.3. Отбор Участников осуществляется Организатором до 12 апреля 2026 года на основании внутренних критериев, включая компетенции и сбалансированность состава Команд.

5.4. Распределение Кейсов по Командам: 13–17 апреля 2026 года.

5.5. Участие в Хакатоне начинается с момента подтверждения заявки Организатором и прекращается по завершении мероприятия. Участник вправе отказаться от участия в любой момент, уведомив Организатора.

6. Кейсы

6.1. В рамках Хакатона Участникам предлагаются Кейсы от компаний-Партнёров. Количество, состав и содержание Кейсов определяются Организатором и могут быть изменены.

6.2. Детализированные условия Кейсов, включая доступ к данным и контексту от Партнёров, объявляются на открытии Хакатона.

6.3. Актуальный перечень Кейсов публикуется на сайте Организатора и в официальных каналах коммуникации.

7. Программа

7.1. Хакатон состоит из следующих этапов:

- День 1 (17 апреля): открытие, презентация Кейсов Партнёрами, начало работы Команд;
- День 2 (18 апреля): разработка, консультации с менторами, финальные питчи, объявление результатов, нетворкинг.

7.2. Детальное расписание публикуется Организатором не позднее чем за 5 дней до начала мероприятия. Содержание, формат и тайминг могут быть изменены по усмотрению Организатора.

8. Критерии оценки

8.1. Оценка Результатов осуществляется Жюри по следующим основным критериям:

- техническая реализация;
- бизнес-ценность;
- готовность к внедрению;
- презентация и питч;
- инновационность.

8.2. Детализированные критерии и весовые коэффициенты объявляются при распределении Кейсов с учётом специфики Партнёра.

8.3. Решения Жюри являются окончательными и обжалованию не подлежат.

9. Награждение и результаты

9.1. По итогам Хакатона Жюри определяет Команды-победители. Состав призового фонда и формы поощрения объявляются дополнительно.

9.2. Партнёры могут отбирать Результаты для дальнейшей разработки и пилотного внедрения. Условия такого сотрудничества регулируются отдельными соглашениями между Командой и Партнёром.

10. Заверения Участников

Подавая заявку на участие, Участник подтверждает и гарантирует, что:

- a) вся предоставленная им информация является полной, достоверной и актуальной;
- b) при создании Результатов не будут нарушены права третьих лиц на объекты интеллектуальной собственности;
- c) участие в Хакатоне не нарушает трудовых, договорных или иных обязательств перед третьими лицами;
- d) он будет соблюдать применимое законодательство, включая нормы в области защиты персональных данных и интеллектуальной собственности;
- e) он будет участвовать добросовестно и соблюдать Кодекс поведения.

11. Интеллектуальная собственность

11.1. Результаты принадлежат создавшим их Командам, если иное не предусмотрено отдельным соглашением.

11.2. Организатор вправе использовать описание и общую концепцию Результатов в информационных и рекламных целях без выплаты вознаграждения.

11.3. В случае отбора Результатов для пилотного внедрения условия передачи или лицензирования прав определяются отдельным соглашением между Командой и Партнёром.

12. Конфиденциальность

12.1. В ходе Хакатона Партнёры могут предоставлять Командам данные, материалы и иную информацию, являющуюся конфиденциальной.

12.2. Участники обязуются использовать полученную конфиденциальную информацию исключительно в рамках решения Кейса и не передавать её третьим лицам.

12.3. Обязательства по конфиденциальности сохраняют силу после завершения Хакатона.

13. Публичность и персональные данные

13.1. Организатор вправе осуществлять фото- и видеосъёмку в ходе Хакатона и использовать полученные материалы в информационных и рекламных целях без ограничений.

13.2. Участник предоставляет Организатору неисключительное безвозмездное право упоминать имя Участника и краткое описание Результатов в качестве участника или победителя Хакатона.

13.3. Персональные данные обрабатываются в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ. Подача заявки означает согласие на обработку персональных данных в целях проведения Хакатона.

13.4. Организатор не передаёт персональные данные третьим лицам, за исключением случаев, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

14. Кодекс поведения

14.1. Участники обязуются вести себя профессионально и уважительно по отношению к Организатору, другим Участникам, представителям Партнёров и персоналу Площадки.

14.2. Организатор вправе удалить Участника за домогательства, дискриминацию, оскорбительное поведение или действия, наносящие ущерб мероприятию или сообществу, без компенсации.

14.3. Участники обязаны бережно относиться к оборудованию и имуществу Площадки.

15. Ответственность и ограничение ответственности

15.1. Хакатон проводится «как есть». Организатор не предоставляет гарантий относительно конкретных результатов участия.

15.2. Организатор не несёт ответственности за:

- технические неполадки, не зависящие от Организатора;
- действия или бездействие третьих лиц;
- сохранность личного имущества Участников;
- качество интернет-соединения и работу внешних сервисов.

15.3. В случае форс-мажорных обстоятельств Организатор вправе перенести или отменить Хакатон, уведомив Участников в разумный срок.

16. Порядок разрешения споров

16.1. Споры разрешаются путём переговоров. Решения Жюри являются окончательными.

16.2. По вопросам, не урегулированным настоящим Положением, стороны руководствуются законодательством Российской Федерации.

17. Контактная информация

17.1. Актуальная информация о Мероприятии, включая изменения в программе, сроках и условиях участия, публикуется на официальном сайте ai-business-spb.ru и в Telegram-канале Организатора t.me/ai_business_spb.

17.2. Ответы на обращения Участников предоставляются в течение 3 (трёх) рабочих дней с момента поступления обращения.

17.4. Организатор не несёт ответственности за информацию о Мероприятии, распространяемую третьими лицами через неофициальные каналы.

18. Заключительные положения

18.1. Настоящее Положение вступает в силу с подачи Участниками заявки на Хакатон, и действует до завершения всех мероприятий, связанных с Хакатоном.

18.2. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение. Дата обновлений указывается в документе дополнительно.

18.3. Подача заявки на участие означает полное и безоговорочное согласие с условиями настоящего Положения.

18.4. Положения разделов 11 (Интеллектуальная собственность), 12 (Конфиденциальность) и 15 (Ответственность) сохраняют силу после завершения Хакатона.